

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении межрегионального конкурса среди детей «Конкурсный марафон «Куборафон»**

### **1. Общие положения**

1.1 Организатором и координатором конкурса «Конкурсный марафон «Куборафон» (далее – Марафон) выступает структурное подразделение МАОУ «Школа №36» Центр цифрового образования детей «IT-куб. Великий Новгород» (далее - Центр).

1.2 Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения, содержание, требования к участникам Марафона.

1.3. Оргкомитет Марафона:

- через средства массовой информации организует информирование общественности об условиях и критериях конкурса;
- осуществляет приём регистрационных форм и экспертизу конкурсных материалов;
- обеспечивает информационное сопровождение конкурса о Положении, составе оргкомитета, итогах, и другой информации на усмотрение организаторов в официальной группе в ВКонтakte <https://vk.com/itcubevn>;
- формирует список победителей конкурса;
- принимает решение о необходимости дополнительной экспертизы конкурсных материалов и уточнения дополнительной информации от конкурсантов;
- определяет победителей, призёров.

### **2. Цели и задачи Марафона.**

**Цель Марафона:** создание условий для реализации интеллектуального и творческого потенциала личности обучающихся посредством it-технологий.

#### **2.1 Задачи Марафона:**

- изучение и применение школьниками современных программных средств для создания интернет-приложений, компьютерной мультипликации, электронных учебных пособий, развивающих игр, видеороликов и т.д.;
- формирование у обучающихся навыков работы в области информационных и компьютерных технологий;
- развитие творческого интереса обучающихся, их самореализации через создание собственного it-продукта;
- популяризация детского компьютерного творчества и привлечение подрастающего поколения к решению актуальных проблем современного общества.

### **3. Участники Марафона**

3.1 К участию в Марафоне приглашаются обучающиеся центров «IT-куб», «Точка роста» и детских технопарков «Кванториум».

3.2 Марафон проводится для обучающихся в возрасте от 6 до 18 лет.

### **4. Условия Марафона**

4.1 Для участия в Марафоне принимаются индивидуальные или командные работы. В команде не более 3 человек.

4.2. Критерии оценивания конкурсных работ определены в каждом конкурсе Марафона.

## **5. Описание Марафона**

Марафон проводится по следующим конкурсам:

- «Что это за мир без роботов»
- «IT-мем»
- «Поиск сокровищ»
- «Если бы вы только знали силу Scratch»
- «Да придёт с вами Python»
- «Калейдоскоп новогодних фантазий»

## **6. Сроки и формат проведения Марафона**

6.1 Сроки проведения: с 31 октября 2022 года по 30 декабря 2022 года.

6.2 Сроки оценки конкурсных работ и награждения победителей определены внутри каждого конкурса.

6.3 Формат проведения – дистанционный.

## **7. Порядок проведения Марафона**

7.1 Сроки регистрации и порядок выполнения конкурсных заданий установлены внутри каждого конкурса.

Для подтверждения участия в Марафоне необходимо заполнить регистрационную форму, в которой прикрепить скан следующих документов:

- Согласие законного представителя участника на обработку персональных данных или Согласие на обработку персональных данных участника (достигшего 14-летнего возраста) (Приложения №3, №4);
- Согласие на обработку персональных данных наставника (Приложение №5) .

Ссылка на регистрационную форму размещена внутри каждого конкурса.

7.2. Необходимыми условиями для участия в Марафоне являются: своевременность предоставления выполненных конкурсных заданий и наличие документов согласно пункту 7.1.

## **8. Подведение итогов и награждение**

8.1. Подведение итогов Марафона проводит оргкомитет ( Приложение №2).

8.2. Победители определяются по результатам каждого конкурса.

8.3. Победители награждаются Дипломами соответствующих степеней (I, II, III) от ЦЦОД «IT-куб. Великий Новгород».

8.4. Дипломы будут направлены участникам и победителям (наставникам) конкурса на указанные в регистрационных формах адреса электронной почты.

По всем вопросам организации и проведения Марафона обращаться в оргкомитет по адресу: Великий Новгород, ул. Б. Московская, д. 126, корп. 3, тел. 8 (8162) 33 03 23, e-mail [itcube@3653.ru](mailto:itcube@3653.ru)

### **«Что это за мир без роботов»**

Конкурс по робототехнике для начинающих.

Участие: индивидуальное

Возраст участников: 8-10 лет

Старт конкурса: 31 октября 2022

Регистрация и прием работ: 31 октября – 13 ноября 2022

Подведение итогов: 23 ноября 2022

Конкурсное задание: создать прототип робота, который используется в повседневной жизни, используя конструктор LEGO. Фотографии собранного прототипа необходимо разместить в регистрационной форме:

<https://forms.yandex.ru/u/634fadbf2530c21b1bb1e85f/>

Требования к фотографиям: не более 5 изображений (вид сверху, с правой, левой и фронтальной сторон).

Критерии оценивания конкурсной работы:

- соответствие тематике конкурса;
- уровень детализации работы (сложность);
- оригинальность и креативность исполнения работы.

### **«IT-мем»**

Конкурс мемов и коротких видео (shorts) на тему обучения в центрах «IT-куб», «Точка роста» или детском технопарке «Кванториум».

Участие: индивидуальное

Возраст участников: 6-18 лет

Старт конкурса: 7 ноября 2022

Регистрация и прием работ: 7-20 ноября 2022

Подведение итогов: 30 ноября

Конкурсное задание: создать мем или короткое видео на тему обучения в центрах «IT-куб», «Точка роста» или детском технопарке «Кванториум». Конкурсную работу необходимо прикрепить в регистрационной форме:

<https://forms.yandex.ru/u/634fbe2ec417f31e722ce886/>

После отбора лучших работ членами жюри в сообществе <https://vk.com/itcubevn> будет организовано онлайн-голосование за лучший мем и лучший видеоролик.

Итоги будут подводиться по двум номинациям в трех возрастных категориях: 6-9 лет, 10-13 лет, 14-16 лет.

Критерии оценивания конкурсной работы:

- соответствие тематике конкурса;
- оригинальность;
- техническое исполнение;
- креативность.

## **«Поиск сокровищ»**

Конкурс по разработке игр в среде Kodu Game Lab.

Участие: индивидуальное

Возраст участников: 7-9 лет

Старт конкурса: 14 ноября 2022

Регистрация и прием работ: 14-27 ноября 2022

Подведение итогов: 7 декабря 2022

16 ноября в 13:30 состоится мастер-класс «Основы работы в среде Kodu Game Lab»

Регистрация на мастер-класс: <https://forms.yandex.ru/u/634fe82bd046882c98ac7de2/>

Всем зарегистрированным участникам будет предоставлена его запись.

Конкурсное задание: необходимо разработать 3D-игру «Поиск сокровищ». Цель игры: пройти все препятствия и добраться до сокровищ.

Конкурсную работу необходимо разместить в облачном хранилище, ссылку на него прикрепить в регистрационной форме:

<https://forms.yandex.ru/u/634fea412530c208e657b987/>

Технические требования к игре:

- наличие стен (лабиринт);
- наличие запрограммированного на движение и стрельбу 1 персонажа (за которого играем). Максимальное количество жизней персонажа – 200, индикатор жизней должен отображаться. Настройки скорости, ускорения, ущерб от ракет, пулек и т.д. задаем на свое усмотрение. Игрок должен видеть от первого лица;
- наличие дополнительных объектов (деревья и др.) приветствуется;
- наличие 4 запрограммированных «злых» персонажей (2 объекта, 2 предмета), которые будут мешать достижению нашей цели;
- движение «злых» персонажей по пути (как минимум 1 из персонажей перемещается по пути);
- наличие на поле сердец, которые будут добавлять жизни персонажу, за которого играем;
- наличие сокровищ (монеты).

Критерии оценивания конкурсной работы:

- соответствие тематике направления конкурса;
- техническое мастерство исполнения работы;
- оригинальность и креативность исполнения работы.

## **«Если бы вы только знали силу Scratch»**

Конкурс по программированию в среде Scratch, состоит из трех треков: «Разработка игры», «Конкурс мастер-классов» и «Конкурс анимаций».

Участие: командное (не более 3 человек)

Возраст участников: 9-14 лет

Старт конкурса: 21 ноября 2022

Регистрация и прием работ: 21 ноября – 11 декабря 2022

Подведение итогов: 21 декабря 2022

Итоги будут подводиться в двух возрастных категориях: 9-11 лет, 12-14 лет.

19 ноября в 12:00 состоится мастер-класс «Разработка игры в среде Scratch». Регистрация на мастер-класс: <https://forms.yandex.ru/u/634fedb55056902c7b18996d/>  
Всем зарегистрированным участникам будет предоставлена его запись.

Конкурсную работу необходимо разместить в облачном хранилище, ссылку на него прикрепить в регистрационной форме: <https://forms.yandex.ru/u/634fec50c09c022c517df41c/>

### **Трек «Разработка игры»**

Конкурсное задание: разработать игру, в которой будет не менее 3 уровней с единым стилем графики. В игре должен быть 1 главный персонаж, не менее 2 причин проигрыша, не менее 7 платформ; движения: шаг влево, шаг вправо, прыжок, пригнуться.

Критерии оценивания конкурсной работы:

- качество анимации движения;
- проработка уровня;
- проработка графики;
- проработка кода;
- оригинальность идеи.

### **Трек «Конкурс мастер-классов»**

Конкурсное задание: записать обучающее видео, которое будет затрагивать такие темы, как: анимирование движений персонажа, создание спрайтов, фонов, смена костюмов, изменение размеров персонажей, проигрывание звуков, примеры реализации диалогов между персонажами. Продолжительность видео должна составлять 20-30 минут.

Критерии оценивания конкурсной работы:

- качество подачи материала;
- соответствие поставленной задаче;
- оригинальность.

### **Трек «Киноадаптация. Конкурс анимаций»**

Конкурсное задание: разработать анимацию продолжительностью от 2 до 10 минут, в которой будет присутствовать: не менее 3 персонажей, диалоги между персонажами (реализованные с использованием аудио дорожек или текстовых облаков), анимирование движений персонажей. Тема анимации – киноадаптация книги, комикса, мифа, реальных событий и т.д.

Критерии оценивания конкурсной работы:

- качество анимации движений;
- проработка сюжета и графики;
- оригинальность идеи;
- проработка кода.

### **«Да придёт с вами Python»**

Олимпиада по программированию.

Участие: индивидуальное

Возраст участников: 12-16 лет

Старт конкурса: 28 ноября 2022

Регистрация: 28 ноября – 4 декабря 2022

Решение задач: 5-11 декабря 2022

Подведение итогов: 21 декабря 2022

Список задач и инструкция по загрузке ответов будут отправлены на почту, указанную при регистрации:

<https://forms.yandex.ru/u/634ff470c769f1307e95fa77/>

Итоги будут подводиться в двух возрастных категориях: 12-14 лет, 15-16 лет.

### **«Калейдоскоп новогодних фантазий»**

Конкурс по компьютерной графике, состоит из 3 треков: «Зимний узор на окне», «Фантастический Черный Водяной Кролик как символ 2023 года», «Новогодний пейзаж».

Участие: индивидуальное

Возраст участников: 6-18 лет

Старт конкурса: 28 ноября 2022

Регистрация и прием работ: 5–18 декабря 2022

Подведение итогов: 28 декабря 2022

Конкурсную работу необходимо прикрепить в регистрационной форме:

<https://forms.yandex.ru/u/634fec50c09c022c517df41c/>

Итоги будут подводиться по каждому треку в трех возрастных категориях: 6-9 лет, 10-13 лет, 14-18 лет.

#### **Трек «Зимний узор на окне»**

Конкурсное задание:

- рисунок зимнего узора на окне, разработанный в одном из двумерных или трехмерных графических редакторов (GIMP, Inkscape, Blender 3D, Adobe Photoshop, CorelDRAW и др.);
- gif-анимация зимнего узора на окне, разработанная в одном из двумерных или трехмерных графических редакторов (GIMP, Inkscape, Blender 3D, Adobe Photoshop, CorelDRAW и др.).

#### **Трек «Фантастический Черный Водяной Кролик как символ 2023 года»**

Конкурсное задание:

- рисунок черного водяного кролика как символа 2023 года, разработанный в одном из двумерных или трехмерных графических редакторов (GIMP, Inkscape, Blender 3D, Adobe Photoshop, CorelDRAW и др.);
- gif-анимация черного водяного кролика как символа 2023 года, разработанный в одном из двумерных или трехмерных графических редакторов (GIMP, Inkscape, Blender 3D, Adobe Photoshop, CorelDRAW и др.).

#### **Трек «Новогодний пейзаж»**

Конкурсное задание:

- рисунок новогоднего пейзажа (зимний лес, деревня на фоне зимнего леса, Дед Мороз и/или Снегурочка в упряжке и т.д.), разработанный в одном из двумерных или трехмерных графических редакторов (GIMP, Inkscape, Blender 3D, Adobe Photoshop, CorelDRAW и др.);
- gif-анимация новогоднего пейзажа, разработанная в одном из двумерных или трехмерных графических редакторов (GIMP, Inkscape, Blender 3D, Adobe Photoshop, CorelDRAW и др.).

Итоги будут подводиться по каждому треку в трех возрастных категориях: 6-9 лет, 10-13 лет, 14-18 лет.

Критерии оценивания конкурсной работы:

- соответствие проекта описанию поставленной задачи;
- самостоятельность исполнения проекта;
- техническое мастерство исполнения проекта;
- оригинальность и креативность исполнения работы.

**Оргкомитет конкурса  
«Конкурсный марафон «Куборафон»**

1. Председатель оргкомитета:  
Пак Мария Владимировна – руководитель ЦЦОД «IT-куб»
2. Члены оргкомитета – педагоги дополнительного образования:  
Богданов Михаил Михайлович  
Беспалов Никита Владимирович  
Демидова Светлана Михайловна  
Иванов Николай Александрович  
Лебедев Михаил Михайлович  
Сырцова Оксана Евгеньевна  
Щустров Андрей Сергеевич

**Согласие законного представителя участника  
конкурса «Конкурсный марафон «Куборафон»**

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО родителя (законного представителя) полностью)

проживающий(ая) по адресу \_\_\_\_\_,

паспорт серия \_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_, выдан: \_\_\_\_\_,  
(кем и когда выдан)

являясь родителем (законным представителем)

\_\_\_\_\_  
(ФИО ребенка полностью)

проживающего по адресу \_\_\_\_\_,

паспорт (свидетельство о рождении) серия \_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_, выдан: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(кем и когда выдан)

подтверждаю ознакомление с «Положением о проведении конкурса «Конкурсный марафон «Куборафон», утвержденным приказом директора МАОУ «Школа №36» и даю свое согласие ЦЦОД «IT-куб. Великий Новгород», находящемуся по адресу: Великий Новгород, ул. Б. Московская, д. 126, корп. 3, на хранение и обработку персональных данных моего ребенка (участника Марафона): фамилия, имя, отчество, дата рождения, адрес электронной почты.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 года

\_\_\_\_\_  
Подпись

\_\_\_\_\_  
Расшифровка

**Согласие участника (достигшего 14-летнего возраста)  
конкурса «Конкурсный марафон «Куборафон»**

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО участника полностью)  
проживающий(ая) по адресу \_\_\_\_\_,  
паспорт серия \_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_, выдан: \_\_\_\_\_,  
(кем и когда выдан)

подтверждаю ознакомление с «Положением о проведении конкурса «Конкурсный марафон «Куборафон», утвержденным приказом директора МАОУ «Школа №36» и даю свое согласие ЦЦОД «IT-куб. Великий Новгород», находящемуся по адресу: Великий Новгород, ул. Б. Московская, д. 126, корп. 3, на хранение и обработку персональных данных: фамилия, имя, отчество, дата рождения, адрес электронной почты.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 года

\_\_\_\_\_  
Подпись

/ \_\_\_\_\_  
Расшифровка

**Согласие наставника конкурса  
«Конкурсный марафон «Куборафон»**

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО наставника полностью)  
проживающий(ая) по адресу \_\_\_\_\_,  
паспорт серия \_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_,  
(кем и когда выдан)

подтверждаю ознакомление с «Положением о проведении конкурса «Конкурсный марафон «Куборафон», утвержденным приказом директора МАОУ «Школа №36» и даю свое согласие ЦЦОД «IT-куб. Великий Новгород», находящемуся по адресу: Великий Новгород, ул. Б. Московская, д. 126, корп. 3, на хранение и обработку персональных данных: фамилия, имя, отчество, адрес электронной почты, номер телефона.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 года

\_\_\_\_\_  
Подпись

/ \_\_\_\_\_  
Расшифровка